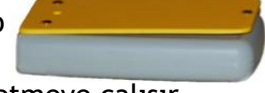


### BUZZPAD NEDİR?

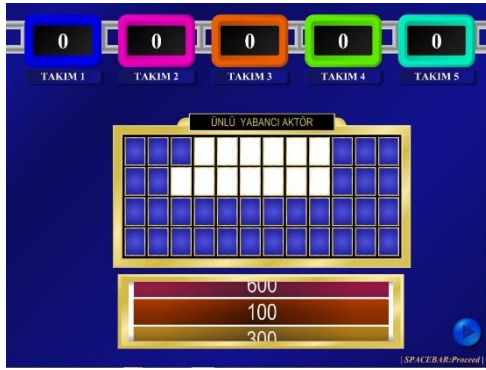


Buzzpad, kablosuz çalışan ve herhangi bir yarışmada soruya yanıt vermek isteyen en hızlı yarışmacıyı tespit etmeye olanak sağlayan bir cihazdır. Soru sorulduğunda cevap vermek isteyen yarışmacı Buzzpad'e basarak yanıtlama hakkını elde etmeye çalışır.



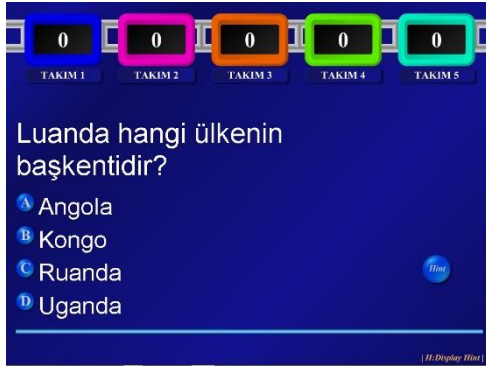
Birkaç Buzzpad'den aynı anda basılması durumunda bile Buzzpad sistemi 0.05 saniye hassasiyetle ilk olarak hangi Buzzpad'e basıldığını tespit edebilir.

### WHEEL OF KNOWLEDGE NEDİR?



Wheel Of Knowledge, yurtdışında televizyon şovu olarak uzun yıllardır devam eden adıyla Wheel Of Fortune, ülkemizdeki adıyla Çarkıfelek yarışması formatına benzer formattır.

Wheel Of Knowledge, televizyon şovu formatından farklı olarak şansın yanısıra bilgiye de dayalı bir oyundur. Puan çarkını çevirebilmek için öncelikle sorulan soruya doğru yanıt vermek gereklidir. Sorular, genel kültür soruları ya da firma/ürün ile ilgili sorular olabilir.



Yarışma standart yarışma formatında olduğu gibi turlardan oluşur. Her turda farklı bir gizli kelime/cümle vardır.

Wheel Of Knowledge, yarışma süresini siz belirleyebilirsiniz. Yarışma için ayırdığınız süreye bağlı olarak bir kurgu gerçekleştirilebilir. Ayrıca sunucu (tarafınızdan sağlanacak bir MC ya da firma içinden bir yetkili) performansı ile birlikte bu süre uzatılıp, kısaltılabilir.

### WHEEL OF KNOWLEDGE NASIL OYNANIR?



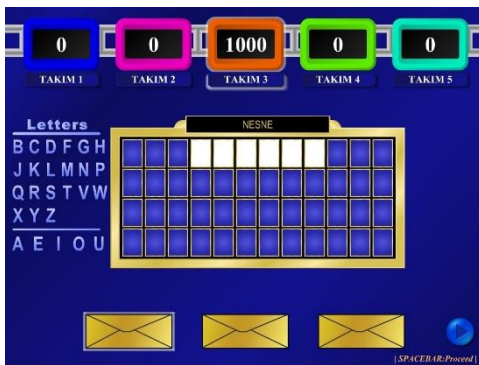
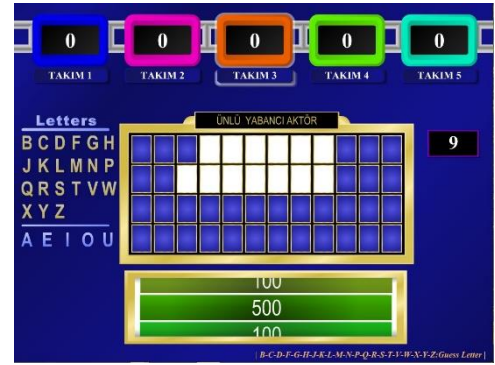
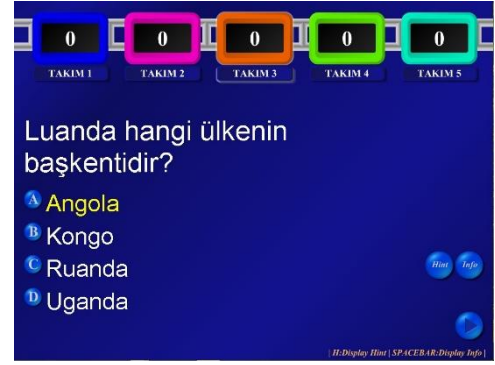
Wheel Of Knowledge, takımlar halinde oynanan bir oyundur. Takımdaki kişi sayısının önemi yoktur, çünkü her takımda 1 adet Buzzpad vardır. En çok 5 takım halinde oynanabilir.

Takımlar yuvarlak masa düzeninde oturuyor olabilirler ya da çoğunlukla yaptığımız şekliyle projeksiyonun yansıdığı perde önüne yay şeklinde dizilmiş bistro

(kokteyl) masaların etrafında takımlar halinde olabilirler. Her bir masa üzerinde o takıma ait Buzzpad bulunur.

İlk turdaki gizli kelime ya da cümlenin ekrana gelmesinin ardından, soru ekranına geçilir. Sorulan sorunun doğru cevabını bildiğini düşünen takımlar Buzzpadlerine basarlar. Sistem en hızlı basan takımı anında tespit eder ve Buzz sesiyle birlikte takım ismini parlatır. Takımın bu noktadan sonra cevap vermek için 5 saniye süresi vardır. Takım sözlü olarak yanıtını belirtir. Yanıt yanlış ise yanlış ses efekti gelir ve diğer takımların yeniden Buzzpadlerine basarak soruyu yanıtlamalarını sağlayacak süre çubuğu ekrana gelir. Doğru yanıt verildiğinde yanıt ekranda sarı renkli olarak gösterilir. Doğru yanıtın ardından ana ekrana

dönülür. Doğru yanıtı veren takım Buzzpad'ine basarak çarkı döndürür, yine Buzzpad'ine basarak çarkı durdurur. Çarkın üzerinde çeşitli puan değerlerinin yanısıra Pas, İflas gibi seçenekler de vardır. Çark bir puan değeri üzerinde durduktan sonra takım sessiz bir harf söyler. Söylenen sessiz harf gizli cümle/kelime içinde var ise otomatik olarak açılır ve takım puan kazanır. Sessiz harf açıldıktan sonra takımın bir tahmin yapması istenir, takım doğru tahmin yaparsa gizli cümle/kelime açılır. Tahmin yapmak için yeterli harf yoksa ve doğru tahmin yapılamazsa, doğru tahmin yapılamadıkça Buzzpad'lerle cevaplanan soru ardından harf tahmini şeklinde devam eder. Takımlar istedikleri zaman puanları karşılığı tahmini kolaylaştırmak için sesli harf alabilirler.



Wheel Of Knowledge'in tüm turları tamamlandıktan sonra en çok puan kazanmış olan takım ile final turu oynanır. Final turu öncesinde takımdan üç hediye zarfından birini seçmesi istenir. Zarf seçiminin ardından final kelimesini tahmin edebilmek için takıma B,C,D,I,Y ve Z harfleri verilir. Ek olarak takımdan 1 sesli 4 sessiz harf belirlemesi istenir. Sürenin başlamasıyla birlikte gizli kelime içindeki harfler açılır. Takım verilen süre içinde kelimeyi doğru tahmin ederse ödülü kazanır.

# BUZZPAD

DiĞER TÜM OYUNLAR

<http://www.arskeypad.com.tr/oyunlar>

[www.arskeypad.com.tr](http://www.arskeypad.com.tr)