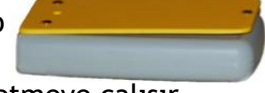


## BUZZPAD NEDİR?

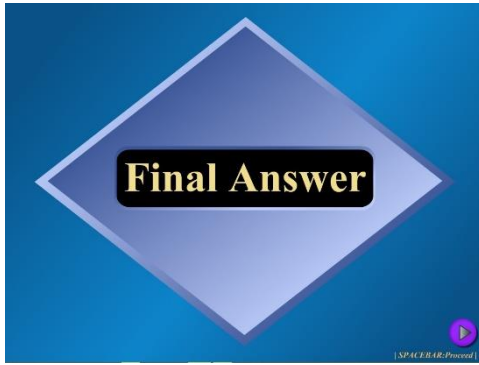


Buzzpad, kablosuz çalışan ve herhangi bir yarışmada soruya yanıt vermek isteyen en hızlı yarışmacıyı tespit etmeye olanak sağlayan bir cihazdır. Soru sorulduğunda cevap vermek isteyen yarışmacı Buzzpad'e basarak yanıtlama hakkını elde etmeye çalışır.



Birkaç Buzzpad'den aynı anda basılması durumunda bile Buzzpad sistemi 0.05 saniye hassasiyetle ilk olarak hangi Buzzpad'e basıldığını tespit edebilir.

## FINAL ANSWER NEDİR?



Final Answer, yurtdışında televizyon şovu olarak uzun yıllardır devam eden adıyla Who Wants To Be A Millionaire?, ülkemizdeki adıyla Kim Milyoner Olmak İster? yarışması formatıyla aynı yarışmadır.

Final Answer soru bankası, zorluk derecelerine göre sıralanmış sorulardan oluşur. Sorular, genel kültür soruları olabilir ya da firma/ürün soruları ile birlikte karma bir soru bankası oluşturulabilir.



Final Answer, yarışma süresini siz belirleyebilirsiniz. Yarışma için ayırdığınız süreye bağlı olarak bir kurgu gerçekleştirilebilir. Ayrıca sunucu (tarafınızdan sağlanacak bir MC ya da firma içinden bir yetkili) performansı ile birlikte bu süre uzatılıp, kısaltılabilir.

## FINAL ANSWER NASIL OYNANIR?



Final Answer, televizyon şovunda olduğu gibi tek kişi ya da takımlar halinde oynanabilen bir oyundur. Takımdaki kişi sayısının önemi yoktur, çünkü her takımda 1 adet Buzzpad vardır. En çok 5 takım halinde oynanabilir.

Takımlar yuvarlak masa düzeninde oturuyor olabilirler ya da çoğunlukla yaptığımız şekliyle projeksiyonun yansıdığı perde önüne yay şeklinde

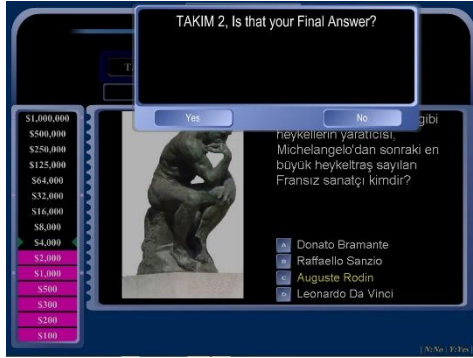
dizilmiş bistro (kokteyl) masaların etrafında takımlar halinde olabilirler. Her bir masa üzerinde o takıma ait Buzzpad bulunur.

Soru ekrana geldikten ve süre çubuğu altta belirdikten sonra, sorunun doğru cevabını bildiğini düşünen takımlar Buzzpadlerine basarlar. Sistem en hızlı basan takımı anında tespit eder ve Buzz sesiyle



birlikte takım ismini parlatır. Takımın bu noktadan sonra cevap vermek için 5 saniye süresi vardır. Bu süre, sunucu inisiyatifi ile uzatılabilir. Takım sözlü olarak yanıtını belirtir. Yanıt doğru ise takım sol tarafta bulunan para merdiveninde bir basamak yukarı çıkar. Para merdiveni 100'den başlayıp 1.000.000'a uzanan bir skaladadır ve üzerinde takımın bulunduğu yeri garantilediği güvenli noktalar vardır. Para merdiveni üzerindeki tüm rakamlar ve güvenli noktalar istenildiği şekilde tasarlanabilir.

Her takımın kendine ait ayrı bir para merdiveni vardır. Takım Buzzpad'e basarak soruya yanıt



verme hakkını elde ettiğinde kendi rengindeki para merdiveni ekrana gelir. Takım cevabını sözlü olarak verdikten sonra sunucu takıma bu cevabın son kararları olup olmadığını sorar. Takım son kararını da verdikten sonra cevap doğru ise doğru cevap sarı renk ile gösterilir ve takım para merdiveninde bir basamak yukarı çıkar. Takım yanlış cevap vermiş ise basamaktan bir alttaki güvenli noktaya kadar düşer. Yanlış cevap sonrası bir sonraki takıma bu soruya yanıt vermek isteyip istemediği sorulur.



Takımların yarışma boyunca kullanabilecekleri 6 farklı joker hakları vardır. Jokerler; uzmana sor, seyirciye sor, %50, İpucu, Rakibe Ver, Soru Değiştir. Jokerler sadece 1 kez kullanılabilir.

Soruların ardından bilgi ekranları kullanarak katılımcılarınızın öğrenmelerini ya da öğrendiklerini pekiştirmelerini sağlayabilirsiniz. Özellikle firma/ürün ile ilgili konularda katılımcılarınızın eğlenirken öğrenmelerini sağlayabilirsiniz.



**BUZZPAD**

DiĞER TÜM OYUNLAR

<http://www.arskeypad.com.tr/oyunlar>

[www.arskeypad.com.tr](http://www.arskeypad.com.tr)